

Règlement intérieur de la lan-partie

Règlement :

- Les joueurs devront signer ce règlement à l'entrée de la lan-partie. Ce règlement détermine les règles à respecter concernant les tournois mais aussi la salle, le matériel, les autres joueurs et les spectateurs.
- L'équipe organisatrice se réserve le droit de modifier à tout moment le présent règlement.

Droit d'entrée :

- Le prix d'entrée est gratuit
- Le nombre de place est limité à 60 participants.
- Aucun mineur de moins de 16 ans ne sera accepté.
- Autorisation parentale : les mineurs de 16 à 18 ans devront veiller à arriver sur les lieux avec une fiche d'autorisation parentale dûment complétée et signée. Cette fiche peut être trouvée sur le site de la lan-partie <http://msmlan.spirit-lan.com>

Comportement :

- Les participants devront faire preuve d'une attitude correcte envers les organisateurs, les autres joueurs et les visiteurs. Le fair-play est garant d'une bonne ambiance que nous désirons tous.
- Les participants s'interdisent formellement tout propos ou comportement déplacés injurieux ou à caractère raciste envers toute autre personne. Tout écart sera irrémédiablement sanctionné.
- Libre circulation : Les allées ne doivent pas être obstruées (par des sacs, des PC, des fils, enfin rien ne doit traîner en somme)



Responsabilité :

- Les organisateurs ne pourront être tenus pour responsables de la nature potentiellement illégale des données contenues sur les ordinateurs des joueurs ou transitant par le réseau.
- Les organisateurs encouragent par ailleurs les joueurs à n'utiliser que des logiciels dont ils ont la licence. En signant le règlement d'entrée à la LAN, le propriétaire de l'ordinateur s'engage à assumer seul tout risque pénal et moral encouru (et de ce fait décharge de toute responsabilité les organisateurs en ce qui concerne les droits d'auteurs de quelque nature qu'ils soient).
- Les organisateurs déclinent toute responsabilité en cas de vol ou d'acte de vandalisme à l'intérieur comme à l'extérieur de la salle.
- Tout dommage subi par le matériel mis à disposition par les organisateurs devra être remboursé par le ou les auteurs de ces dommages.

Le matériel :

Un joueur doit apporter :

- son ordinateur équipé d'une carte réseau.
- un système d'exploitation et un antivirus à jour.
- les périphériques suivants : écran, clavier/souris.
- un casque car les enceintes sont interdites.
- un câble réseau d'une longueur minimale de 5 mètres.
- les cordons d'alimentation de l'ordinateur.

Les interdictions :

Pendant toute la durée de l'événement il n'est pas autorisé :

- de stationner devant les portes de la salle.
- de fumer dans la salle.
- de consommer de l'alcool.
- d'introduire, détenir et/ou de consommer tout produit ou composant illégal ou illicite.
- d'apporter d'autres appareils électriques autres que ceux définis dans l'article matériel.
- d'amener des réchauds à gaz et autres appareils de cuisine.
- de faire la cuisine dans la salle.
- d'utiliser des enceintes.
- de tenter de prendre le contrôle via le réseau d'un autre PC ou d'un serveur.

Toute personne ne respectant pas les règles mentionnées dans ce règlement sera immédiatement exclue de la salle.

